

# Kíváncsiság varázsfőzet

*Ez a varázsfőzet kíváncsiságunk táplálásában és tudásvágyunk növelésében segít.*



*A kíváncsiság olyan, mint egy varázserdő térképe.  
Ha követed, titkos ösvényekre vezet, ahol mindig vár  
valami izgalmas felfedeznivaló.*

*De a legnagyobb kincsek nem mindig ott rejtőznek,  
ahol elsőre gondolnád – néha a bokrok alatt, a fák  
lombjai között, vagy egy aprócska gombaházikóban  
lapulnak.*

*Ha nyitott szemmel és kíváncsisággal jársz, ezer meg  
ezer titkot fedezhetsz fel az úton. Talán olyan  
kérdéseken is elgondolkozhatasz, amelyek eddig nem is  
merültek fel benned.*

***Gyere, készítsük el együtt a varázserdő  
legtitkosabb varázsfőzetjét!***

# Játék menete:


## **Hogyan játszunk?**


 Mindenki kap egy „varázsüstöt” (1. melléklet).

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot.

Ő húz elsőként egy kérdés-kártyát a varázs zsákból (4. és 5. melléklet).

Az olvasni tudó játékos vagy a játékvezető felolvassa a kártyán szereplő kérdést. Aki válaszol rá, kap egy hozzávalót a főzetébe (2. melléklet).

 Figyelj, hogy ne kerüljön bele macskakarom – ha valaki nagyon lustán válaszol („nem tudom”) vagy a szavába vág a társának, nem hallgatja végig a másikat, akkor bizony macskakarmot kap (3. melléklet).

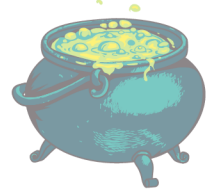
 A végén mindenki megnézi, milyen főzetet készített.

## **Ki nyer?**

Mindenki, akinek sikerül egy csodás varázsfőzetet készítenie!



## **A főzet hozzávalói:**



### **Tengersó = tudásvágy**

Ha beleszórsz egy csipet tengersót, akkor olyan leszel, mint egy igazi kis felfedező! Szeretni fogod a kérdéseket, a meséket és az új dolgok megismerését. A tenger hatalmas és végtelen, mint a tudás.



### **Csillagpor = kreativitás**

Egy kis csillagporral a képzeleted szárnyalni fog!  
Ettől csodás ötleteid támadhatnak.

Ahogy a csillagok ragyognak az égen, úgy a lehetőségek is ragyognak előtted.

### **Szellőlevél = nyitottság**

A szellőlevél segít abban, hogy meghallgass másokat és bátorságot gyűjts az új dolgok kipróbálásához.

### **Tündérszárnypor = kedvesség**

Ha ezt használod, olyan figyelmes és segítőkész leszel, mint egy igazi tündér!  
Így mindenki jól érzi majd magát a játékban.



### **Kristálycsepp = őszinteség**

Ezzel a varázscseppel mindig bátran elmondhatod,  
amit érzel vagy gondolsz.

### **Szivárványcukor = vidámság**

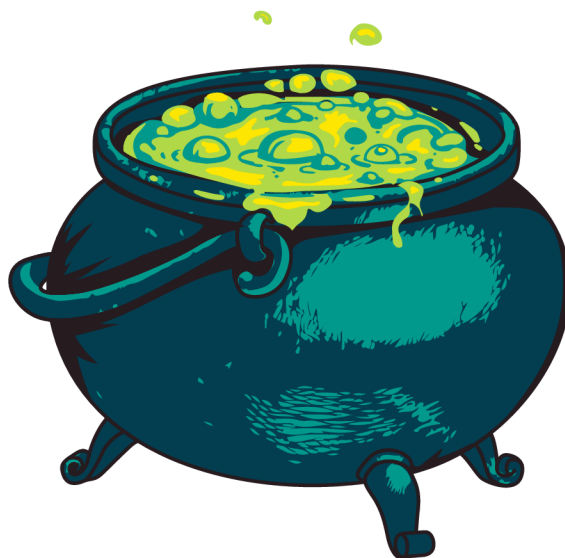
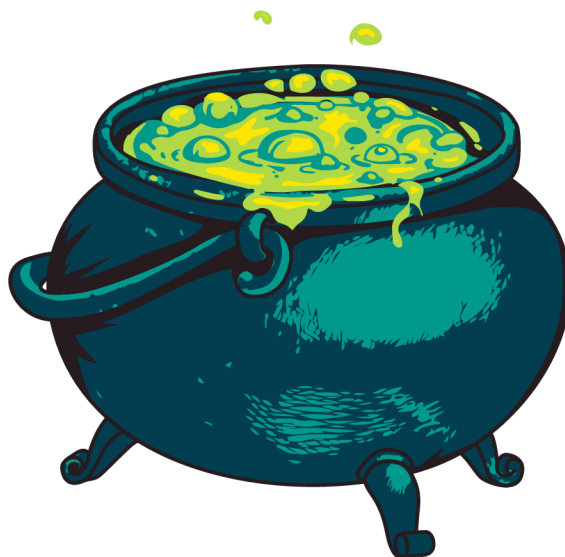
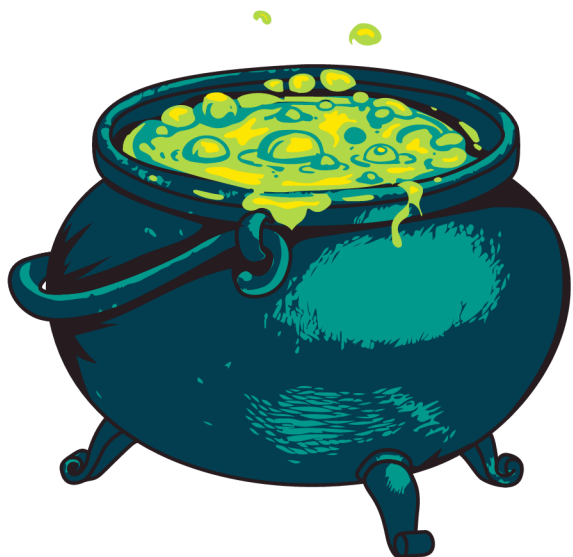
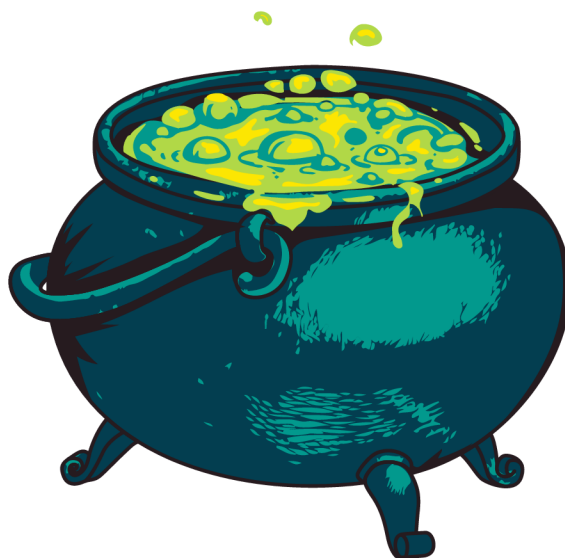
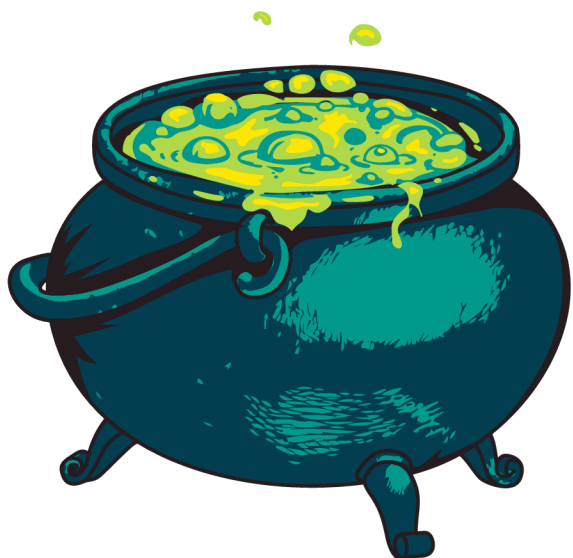
Ettől a cukortól a nevetésed szárnyra kap, és a játék igazi móka lesz!  
Mert a szivárvány mindig mosolyt csal az arcunkra.

### **Macskakarom = lustaság (Nem való bele!)**

Nem való bele, mert a macskák imádnak lustálkodni és nyávogni.  
Ha ezt beleraknánk, akkor nem lenne kedvünk kérdezni,  
felfedezni vagy kipróbálni dolgokat... Ezért ezt inkább félretesszük!



# 1. melléklet



## 2. melléklet



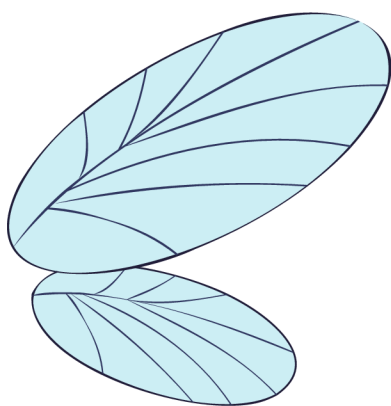
Csillagpor



Szellőlevél



Tengersó



Tündérszárnypor



Szivárványcukor



Kristálycsepp

## 2. melléklet



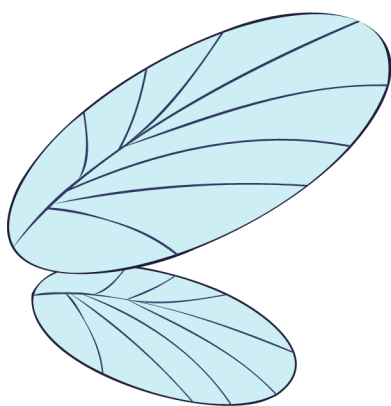
Csillagpor



Szellőlevél



Tengersó



Tündérszárnypor



Szivárványcukor



Kristálycsepp

### 3. melléklet



Macskakarom



Macskakarom



Macskakarom



Macskakarom



Macskakarom



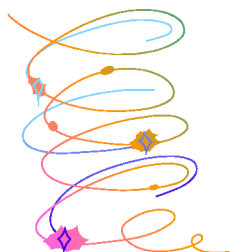
Macskakarom



## 4. melléklet



1. Ha lenne egy varázspoharad, amibe belekukkantva bármit megláthatsz, mit néznél meg benne?
2. Ha egy kincsesláda lenne a kertben, mit szeretnél, hogy legyen benne?
3. Melyik állattal cserélnél helyet egy napra, és mit csinálnál?
4. Milyen lenne egy olyan fa, amin nem levelek nőnek, hanem valami más? Mi nőne rajta?
5. Ha egy új fagyit találhatnál ki, milyen ízű lenne?
6. Mi az a dolog, amit mindig is szerettél volna kipróbálni?
7. Mit kérdeznél meg egy beszélő madártól?
8. Ha lenne egy varázshátizsákod, amiben bármi elfér, mit tennél bele?
9. Ha egy titkos ajtót találnál a házádban, hová vezetne?
10. Ha találkoznál egy erdei tündérral, mit kérnél tőle, hogy tanítson meg neked?
11. Ha egy varázsállatot találhatnál ki, hogyan nézne ki, és mit tudna csinálni?
12. Ha egy mesekönyvbe ugorhatnál, melyik mesébe lépnél be?
13. Mit szeretnél egy nagyítóval nagyon közelről megnézni?



## 5. melléklet



14. Ha egy ismeretlen bolygóra érkeznél, mit vizsgálnál meg először?

15. Milyen kérdést tennél fel egy tündérnek, ha csak egyet kérdezhetsz?

16. Mi volt a legutóbbi dolog, ami nagyon meglepett vagy lenyűgözött téged?

17. Ha készíthetnél egy új találmányt, mi lenne az, és hogyan működne?

18. Mi az a dolog, amiről szeretnéd tudni, hogy hogyan készül vagy hogyan működik?

19. Milyen élőlényt vagy természeti jelenséget tanulmányoznál szívesen közelebbről?

20. Ha beszélhetnél egy állattal, melyiket választanád és mit kérdeznél tőle?

21. Mit gondolsz, mi lehet az óceán legmélyén, amit még senki sem fedezett fel?

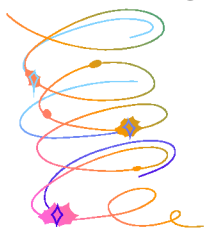
22. Mi a legfurcsább kérdés, amit valaha feltettél valakinek?

23. Ha lenne egy varázskönyved tele titkos tudással, mit szeretnél belőle megtanulni?

24. Ha egy napig bármilyen szakmát kipróbálhatnál, mi lenne az, és mit csinálnál benne?

25. Ha egy teljesen új színt fedeznél fel, milyen nevet adnál neki?

26. Mit tennél, ha egy rejtélyes térképet találnál, amely egy elveszett kincshez vezet?

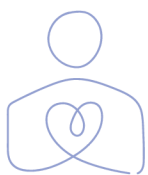




*A közös minőségi idő megfizethetetlen.  
Játék közben lehet, nemcsak a gyerekről tudsz meg új dolgokat,  
hanem magadról is.  
Szárnyaljon együtt a fantáziátok a SNICSAK-kal!*



Ha kérdésed vagy igényed van, vedd fel velem a kapcsolatot.



Ha szeretnél értesülni további játékokról, tartalmakról,  
kövess be az alábbi felületeken.



Szólj másnak is, hogy ne maradjon le róla!



hello@snicsak.hu



@snicsak.hu



@Snicsak



[www.snicsak.hu](http://www.snicsak.hu)